

PREMIO SCUOLA SCUOLA DIGITALE

Descrizione del progetto

Il progetto si basa su un'attività di storytelling ideata, organizzata e gestita dagli alunni. È una metodologia che usa la narrazione come mezzo creato dalla mente per inquadrare gli eventi della realtà e spiegarli secondo una logica del narrare. In questo caso gli studenti hanno simulato un evento sismico in corso e "raccontato" oltre che l'evento catastrofico, le norme comportamentali da seguire in caso di eventi. Nel loro "storytelling", si ritrova l'esperienza umana rappresentata in forma collettiva. Le emozioni degli studenti – attraverso la narrazione – trovano il mezzo più efficace di espressione. Attraverso il "racconto di storia reale" gli studenti hanno cercato di "mettere ordine" e di dare un senso attivo alle loro caotiche esperienze quotidiane. Il loro "vissuto umano" ha preso forma, divenendo comunicabile, comprensibile e pronto per essere ricordato, condiviso e trasmesso.